**Игра – ходилка «Заповедник»**

Задачи: ознакомление с животным миром планеты; формирование знаний детей о правилах поведения в **природе** ; формирование основных правил **энергосбережения воспитание бережного отношения к природе**.

Правила игры:

В игре могут участвовать от 2 до 4 игроков.

Нужно поставить фишки на *«Старт»*. Игроки ходят по очереди. В свой ход игрок бросает кубик и переставляет свою фишку вперед ровно на столько шагов, сколько выпало очков на кубике. Фишка игрока может проходить мимо шагов, занятых фишками других игроков или останавливаться на них.

Если фишка остановилась на:

желтом кружочке - сделай один дополнительный ход;

красном кружочке - перейди по направлению стрелки;

черном кружочке - пропусти один ход.

Выигрывает тот, кто первым дойдёт до *«Финиша»*.

