Неделя ПДД.

С 17мая по21 мая

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| № | Мероприятие | Сроки | Отвественные |
| 1 | - Обозначение недели.  - Беседы о истории велосипеда.  - Правила для велосипедистов.  \_- Изготовление работ на выставку (рисунки, пластилинография, аппликация, бросовый материал)  - Буклеты для родителей | 17 мая | Воспитатели всех возрастных групп  Шипунова Е.Н. |
| 2 | - Оформление выставки «Мой друг велосипед»  - Парад велосипедистов  - Велоралли | 18 мая | Попова Л.В.  Шипунова Е.Н.  Искорцева Н.А.  Богомолова А.М.  Нестерова Т.М.  Шипунова Е.Н. |
| 3 | - Тематические викторины  - Обучающие мультфильмы  - Презентации | 19 мая | Воспитатели всех возрастных групп |
| 4 | - Родительский патруль «Надписи на дороге»  - Акция совместно с ГИБДД | 20 мая | Попова Л.В.  Дьякова В.О. |
| 5 | - Фотоотчёт  - Статья  - Трансляция | 21 мая | Все ответственные  Шипунова |

**«Быстрый велосипед»**

По сигналу от стартовой линии начинается движение к ориентиру, объехать вокруг стойки  вернуться к своей команде, передать велосипед следующему участнику.

**«Извилистая дорожка»**

На велосипеде «змейкой»  объехать вокруг стоек до ориентира и так же вернуться к своей команде.  Выигрывает команда, первой выполнившая задание и не задевшая  кегли.

**«Попади в цель»**

Участник команды едет на велосипеде по прямой, доезжает до стойки . Около стойки стоит корзина с мячами или тяжёлыми мешочками.

Через два метра от корзины лежит обруч или пустая корзина. Участник встаёт с велосипеда, берёт из корзины мяч и бросает в пустую корзину. После броска садится на велосипед и возвращается к своей команде, передаёт эстафету следующему участнику. Команда, которая пришла к финишу первой, получает один бал. За каждое попадание мячом в корзину прибавляется пол балла.

**«Собери ленты»**

Участнику команду на велосипеде нужно доехать до стойки. Около стойки стоит корзина с ленточками. Остановиться, взять из корзины ленту и привязать на руль велосипеда, и возвращаться к своей команде. Команда, которая закончила эстафету первой, получает один балл.

**«Весёлый клоун»**

Каждой команде раздать по одной большой клоунской шляпе. Проехать на велосипеде до стойки, объехать её и вернуться к своей команде, не потеряв шляпу и передать велосипед и шляпу следующему участнику. Команда победителей получает один балл.

**«Передай эстафету»**

В эстафете участвуют пять человек от команды. От стартовой линии  до  финиша  игроки  команд  располагаются  на определённом  расстоянии (обозначенном месте) друг от друга. Игрок, стоящий  на старте  берёт велосипед, по свистку  начинает движение к следующему участнику и так движение продолжается до финиша.